

„HELLO 007” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Hello 007” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft.** (székhely: 1043 Budapest, Aradi utca 16-20.; adószám: 11870869-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-680643; a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Positive by Hinora Group (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. a **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármelyik üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**) legalább bruttó 5.000 forint értékben.

2.1.2. a **Játékos** a bevásárlóközpontban közreműködő hoszteszekenél regisztrál a megadott időszakban a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím és nem kötelező elemként a telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.1.3. a **Játékos** a bevásárlóközpontban közreműködő hoszteszekenél regisztrálja a megadott időszakban a vásárlást igazoló tételes blokkon vagy számlán szereplő AP kódot a Vásárlás végösszegével, a Vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) és a Vásárlás helyével együtt (a továbbiakban: **Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a Vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.1.4. a **Játékos** a **Regisztráció** során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt garantált nyeremények egyikének átvételéért. A **Játékos** a **Regisztráció** során kapott kód segítségével az egyik nyereménydobozt kinyitja, ahol az 1. számú mellékletben felsorolt garantált nyeremények egyike található.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult valamennyi Plaza tekintetében. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím és AP kód adatpárost tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatpárost tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző AP kódot lehet csak beküldeni.

- 2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.6. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.9. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama két időszakra oszlik:

2021. október 15. napján 00:01-től 2021. október 17. napján 23:59-ig tart.
2021. október 20. napján 00:01-től 2021. október 22. napján 23:59-ig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK

Alba Plaza	8000-Székesfehérvár, Palotai u. 1.
Balaton Plaza	8200-Veszprém, Budapest u. 20-28
Csepel Plaza	1211- Budapest, II. Rákóczi Ferenc u. 154-170
Debrecen Plaza	4026-Debrecen, Péterfia u. 18.
Győr Plaza	9024-Győr, Vasvári Pál u. 1
Kaposvár Plaza	7400-Kaposvár, Berzsényi Dániel u. 1-3
Kanizsa Centrum	8800-Nagykanizsa, Táborhely u. 4.
Nyír Plaza	4400- Nyíregyháza, Szegfű u. 75.
Miskolc Plaza	3525-Miskolc, Szentpáli u. 2-6
Sopron Plaza	9400-Sopron, Lakner K. u. 35
Szeged Plaza	6724-Szeged, Kossuth Lajos u. 119.
Szolnok Plaza	5000-Szolnok, Ady Endre u. 28/A
Zala Plaza	8900-Zalaegerszeg, Stadion u. 5
Pécs Plaza	7632 Pécs, Megyeri út 76.

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a 4. pontban meghatározott minden egyes Plaza esetében az 1 számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki.

5.1. Főnyeremény sorsolása

Szervező a **Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2021. október 27. napján 14:00 órakor a 5.3. pontban meghatározott minden egyes Főnyeremény tekintetében 1 (egy) darab nyertes Pályázatot sorsol ki a 4. pontban felsorolt Plazákban benyújtott összes pályázat közül.** Amennyiben a Főnyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a Főnyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.)

5.2. A Szervező a sorsoláson a 6.1. pontban meghatározott főnyeremény vonatkozásában Nyereményeként 3 (három) db tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékosok a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Pályázat vagy az előtte álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Pályázatot beküldő Játékos vagy az előtte álló tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a Nyereményt a 6.3. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

5.3. A Szervező a Játék teljes időtartama alatt **összesen 1 (egy) főnyereményt: 1 (egy) darab Danubius Hotel Heliaba szóló vouchert: mely érvényes 2 éjszakára 2 fő részére és 2 (12 éven aluli) gyermek részére félpanzióval (reggeli, vacsora), wellness használatlalt. (A**

voucher felhasználásának időpontját előre szükséges egyeztetni, beváltási határideje 2022.12.20.)

- 6.1.1. **Az adott Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag az abban a Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.**
- 6.2. **Egy játékos egy játék során több blokkal is regisztrálhat (a lényeg, hogy a blokkok összértéke elérje a minimálisan meghatározott minimum összeghatárt).**
- 6.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények átvételével járó költséget (pl. a Nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségét) a nyertes Játékos viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalakon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
 - 9.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá nyertesség esetén telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
 - 9.1.2. nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
 - 9.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2. A megadott adatok kezelését a szervező IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft. mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 9.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvánartartásából.

- 9.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.5.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 9.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 9.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 9.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 9.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasa merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu
- 9.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:
- 9.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 9.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

10.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

10.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2021. október 4.

